

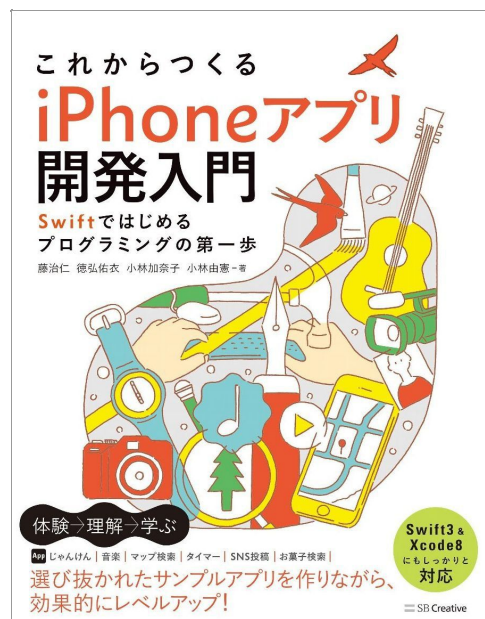
本PDFで学習する前に

書籍は、次のネットショップから購入することができます。

<http://amzn.to/2dKYSMk>

<http://bit.ly/2e42nDh>

<http://bit.ly/2edAN4i>



本PDFに関するお問い合わせ

お問い合わせは、次の公式サポートサイトよりお願いいたします。

<https://swiftbg.github.io/swiftbook/contact/>

PDFが更新されたときは、公式サポートサイト、SNS等で告知させていただきます。

公式サイトのSNS（フォローして頂けると、情報の入手が早くなります。）

Facebookページ : <https://www.facebook.com/swiftbgbook/>

Twitterアカウント : https://twitter.com/swift_bg

YouTubeで、「Swiftビギナーズ倶楽部」と検索して、チャンネル登録！

Release 1 アプリリリース編 iOSアプリをリリースしよう！

アプリをリリース（公開）するには

アプリが作れたら、いよいよ、世界中の人からアプリをダウンロードできるようにアプリをリリース（公開）しましょう！

開発したアプリは、「App Store（アップストア）」で公開します。

「App Store」は、Appleが運営しているiOSアプリのインターネット配信サービスです。

iPhone・iPad・iPod touchのiOSデバイス向けのアプリケーションをダウンロードすることができます。

2016年6月時点で、有料・無料のアプリケーションが約200万本公開されていて、1300億本以上ダウンロードがされています。

iOSアプリの申請は色々と準備や登録しなければいけない情報が多いですが、ひとつひとつ見ていけば難しいことはありません。



iOSアプリリリースの準備

iOSアプリをリリースするには、大きく下記の2つの準備が必要になります。

1. アプリのアイコンを登録

アプリの申請の準備としては、まず、リリースを行なうアプリのアイコンを用意する必要があります。

iPhoneやiPadのホーム画面に表示されているアイコンです。

そのアイコンを用意して、プロジェクトに登録する必要があります。

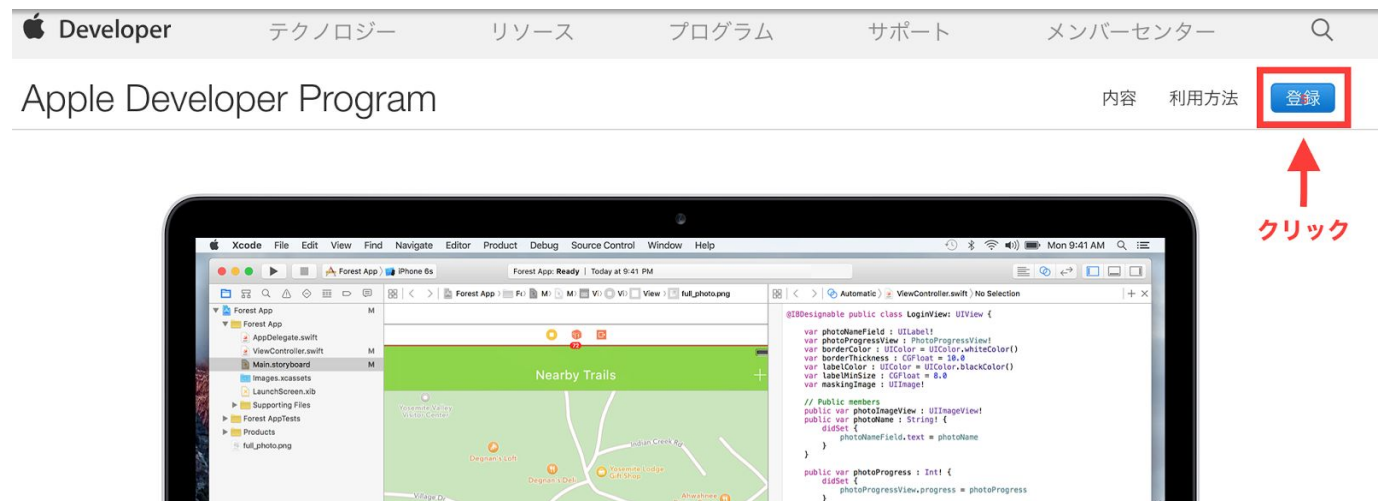
登録手順は、本書「1日目 Lesson3 カスタマイズ編② ～アイコンを設定しよう～」(P.111)で解説を行っていますので、参照して準備を整えてください。

2. 「Apple Developer Program」への登録

まずは、「Apple Developer Program」へ登録を行います。

Apple Developer Program :

<https://developer.apple.com/programs/jp/>



上記リンクの「登録」から登録が行えます。

登録する場合は登録料として年間「11,800円」の費用が発生します。(2016年10月現在)

アプリをリリースするまでの流れ

アプリのアイコンを用意して、「Apple Developer Program」への登録が完了し、リリースする準備ができたなら、下記の作業に取り掛かります。

これからの作業で大切なことは、ブラウザは**「Safari」**を利用して登録を進めていくということです。

他のブラウザでは正常に動作しない場合もあるので、「Safari」を利用して進めていきます。

Release 1-1 証明書要求ファイルの作成

Release 1-2 証明書の作成

Release 1-3 App IDの作成

Release 1-4 Provisioning Profileの作成

Release 1-5 App Storeへの申請

「1-1 証明書要求ファイルの作成」は、「1-2 証明書の作成」で必要になるために、準備をする必要があります。

色々と準備をしなければならない事が多いですが、ひとつひとつ一緒に確認していきましょう。



Release 1-1 証明書要求ファイルの作成

1:Spotlightのから「キーチェーンアクセス」を検索

◎メニューバーSpotlight



証明書要求ファイルは、Macの「キーチェーンアクセス」を利用して作成を行います。
キーチェーンアクセスの、起動方法は何でも構いませんが、今回は「Spotlight」から検索を行います。

メニューバーの虫眼鏡アイコンをクリックして、SpotLightを起動します。



虫眼鏡の横に「キーチェーンアクセス」と入力して、「enter」キーを実行します。

2:証明書アシスタントの起動

◎ [認証局に証明書を要求] を選択



キーチェーンアクセスが起動できたら、メニューバーの [キーチェーンアクセス > 証明書アシスタント > 認証局に証明書を要求] をクリックします。

◎ 証明書アシスタント入力

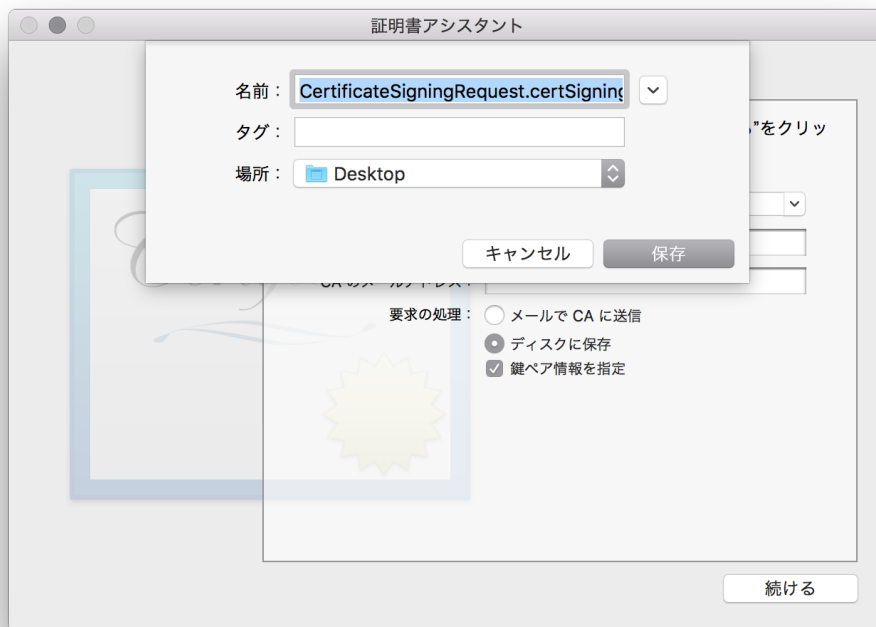


- ① Apple ID登録時に指定したEメールアドレスを入力します。
- ② 通称は、任意の文字列を入力してください。
- ③ 「ディスクに保存」と「鍵ペア情報を指定」を選択します。

入力に間違いがなければ [続ける] をクリックしてください。

証明書の保存先を指定します。

◎証明書要求ファイルの保存先を指定



今回は、デスクトップを指定します。

2: 「鍵ペア」情報の指定

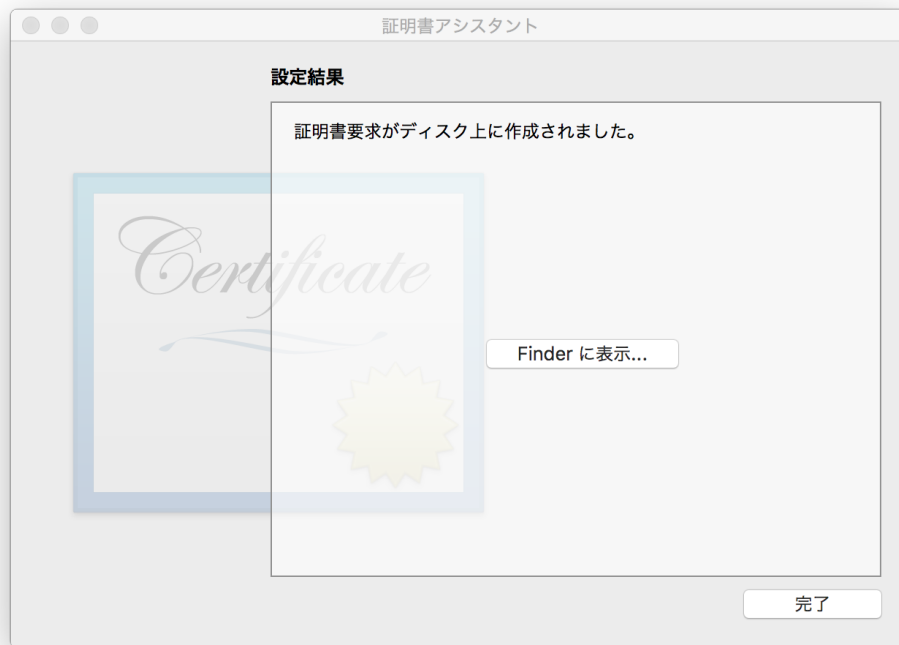
◎鍵ペアとアルゴリズムの指定



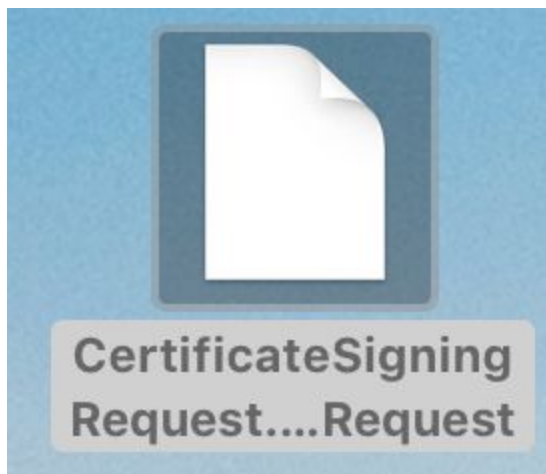
- ① [鍵のサイズ] は、「2048ビット」であることを確認します。
- ② [アルゴリズム] は、「RSA」を選択してください。

[続ける] をクリックします。

◎証明書の作成完了画面



「完了」をクリックします。



デスクトップに保存されたことを確認します。



Release 1-2 証明書の作成

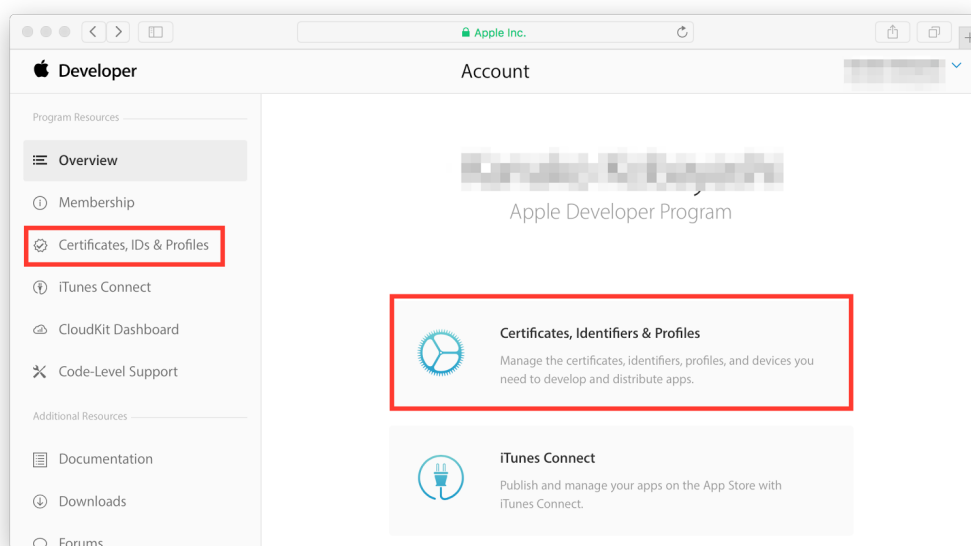
証明書は、ご利用の「Apple ID」で開発者ページにログインをして作成を行います。

Safariで、開発者ページを開いてください。

開発者ページ：<https://developer.apple.com/membercenter>

1: 「iOS Certificaters(Production)」を表示

◎開発者ページのトップページ



「Certificate, IDs & Profiles」をクリックします。
赤枠どちらからでも、表示することが出来ます。

2: 「iOS Certificaters(Production)」を作成

◎ 「[Certificate, IDs & Profiles]」画面

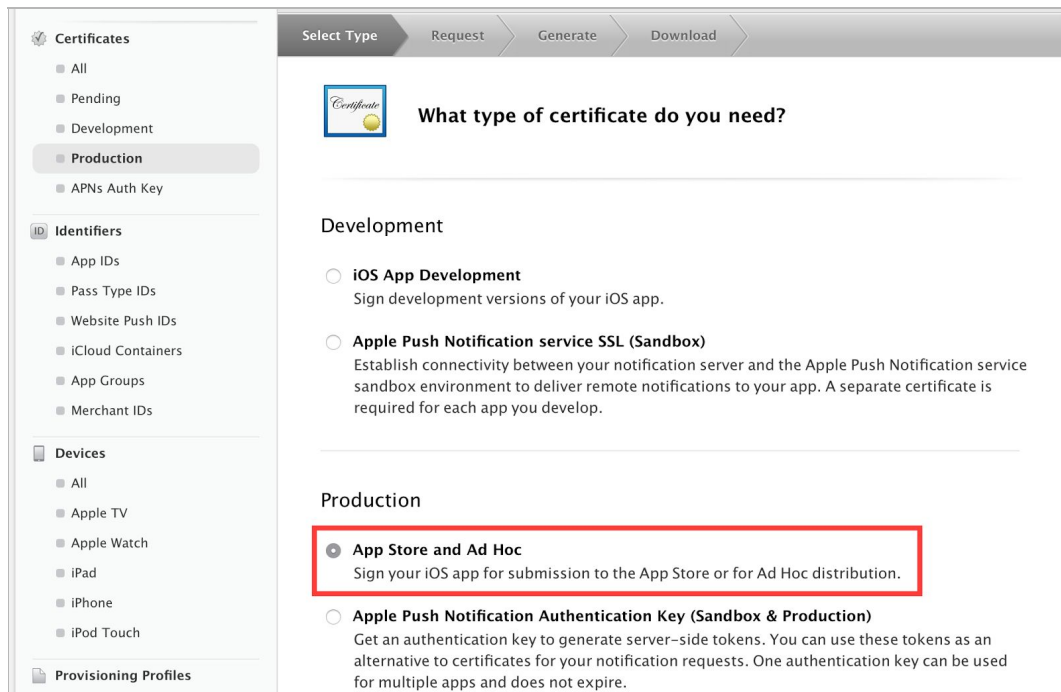


「[Certificate, IDs & Profiles]」画面が表示されます。

① 「[Production]」を選択して、② 「+」マークをクリックします。

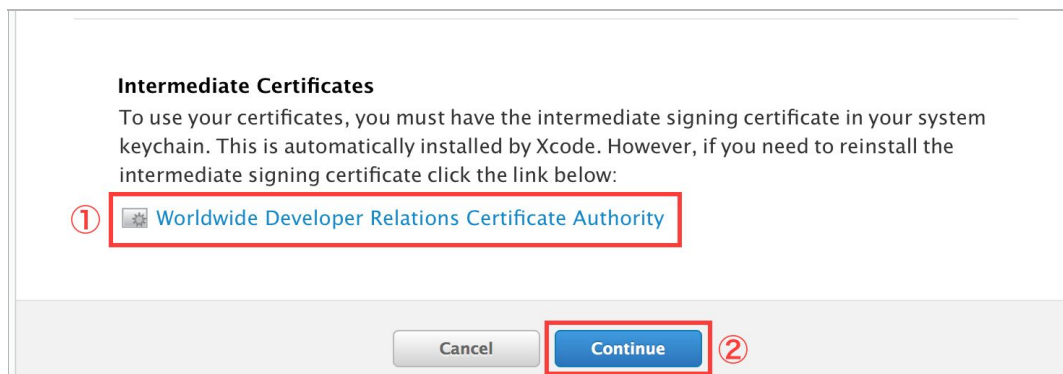
証明書の作成を進めていきます。

◎ [Production] 画面



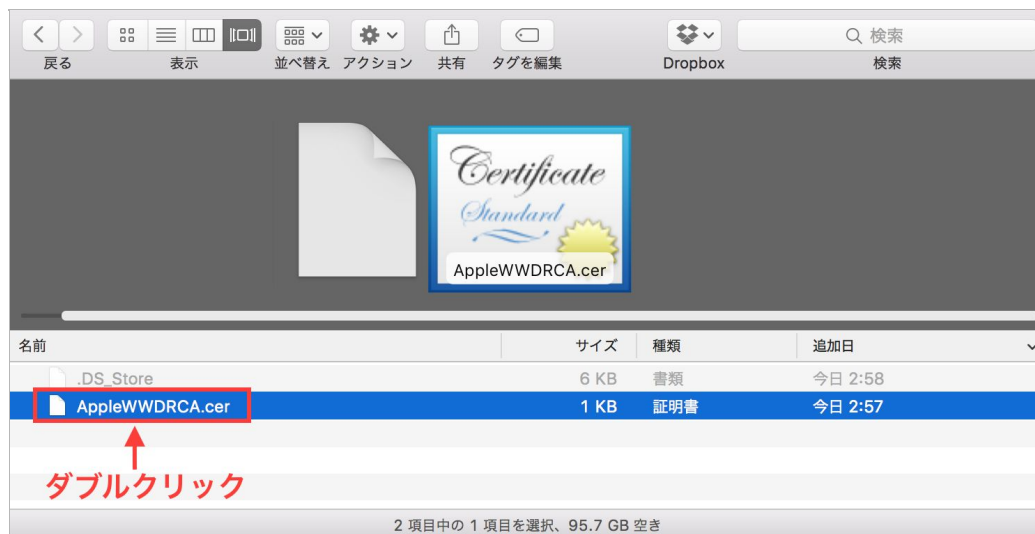
「App Store and Ad Hoc」を選択します。
他の項目は未選択で構いません。

◎ 中間証明書ダウンロードリンク



- ① [Worldwide Developer Relations Certificate Authority] をクリックして、中間証明書をダウンロードしておきます。
- ② 中間証明書がダウンロードできたら、[Continue] をクリックします。

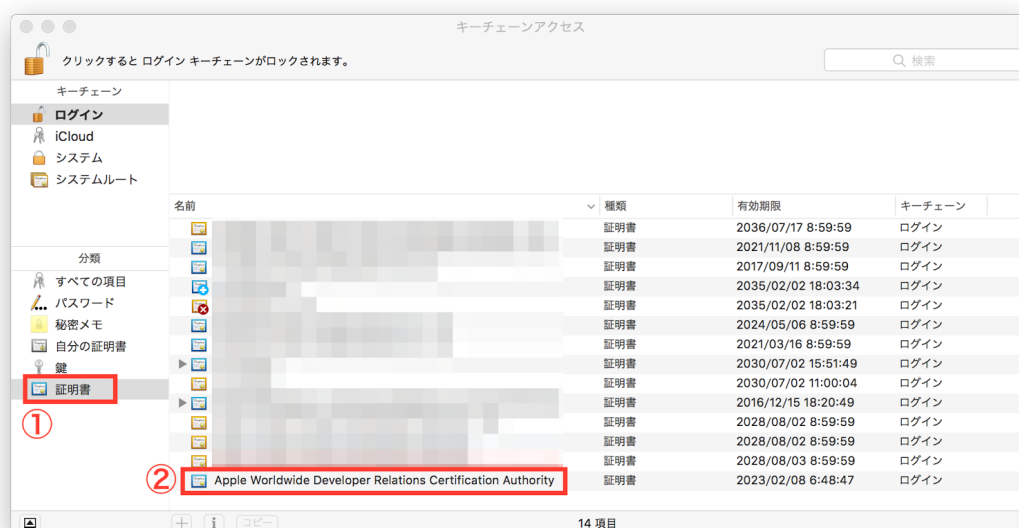
◎中間証明書の取込み



MacのFinderの「Downloads」ディレクトリに、中間証明書が「AppleWWDRCA.cer」というファイル名でダウンロードできていることを確認します。

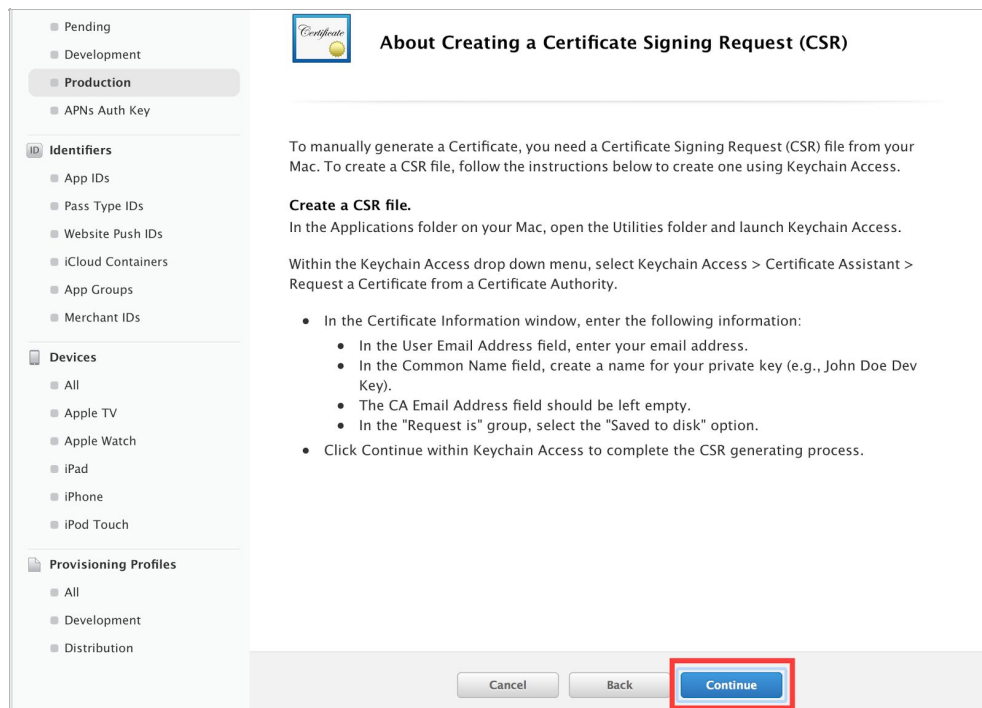
ダブルクリックで、キーチェーンアクセスに取り込みます。

◎キーチェーンアクセス



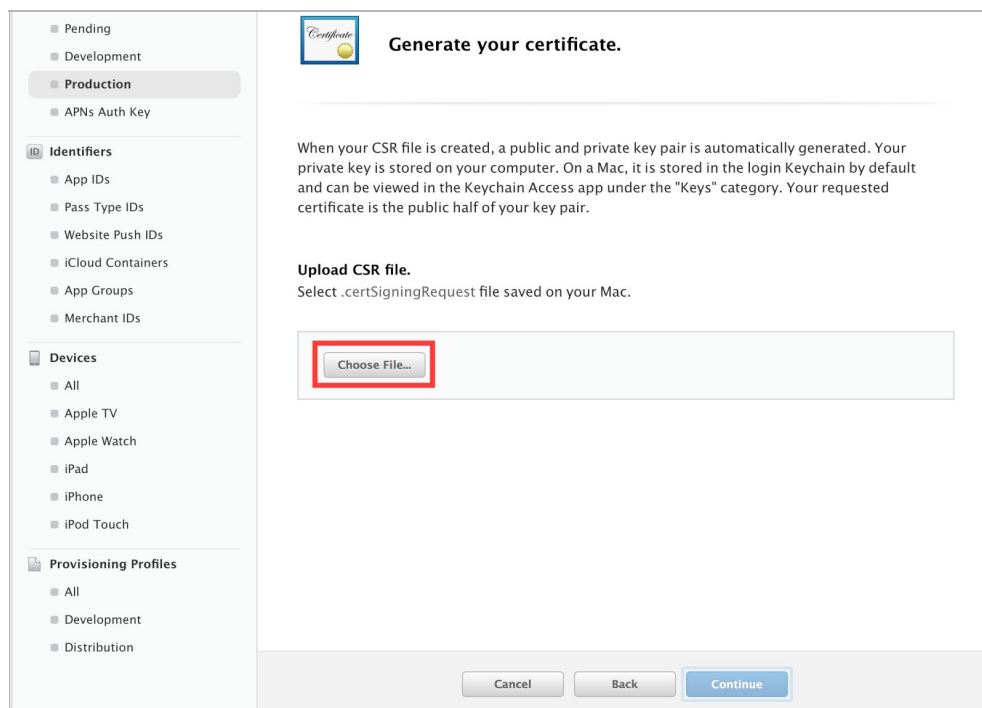
①「証明書」を選択して、②キーチェーンアクセスに登録されていることを確認します。

◎証明書作成の説明



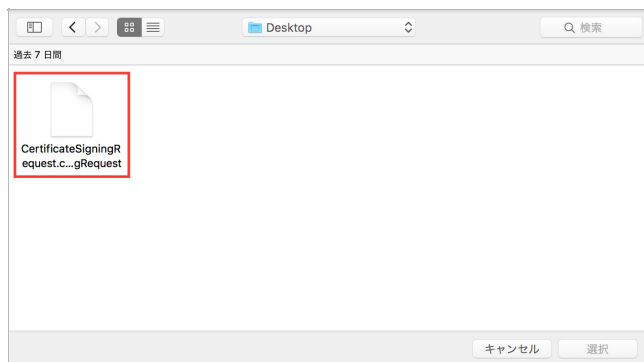
Safariに戻って、「Continue」をクリックします。

◎証明書要求ファイルの選択画面



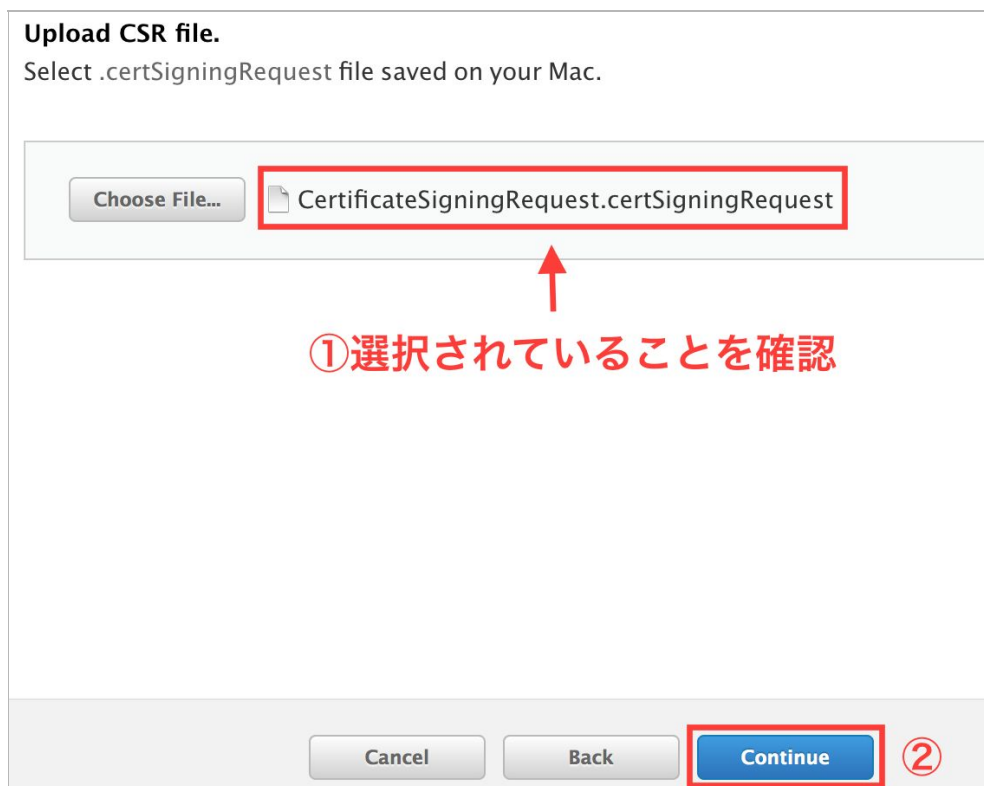
この画面では「1-1 証明書要求ファイルの作成」で作成したファイルを選択します。
「Choose File...」をクリックしてください。

◎証明書要求ファイルの選択



デスクトップに保存していた「CertificateSigningRequest.certSigningRequest」ファイルを選択します。

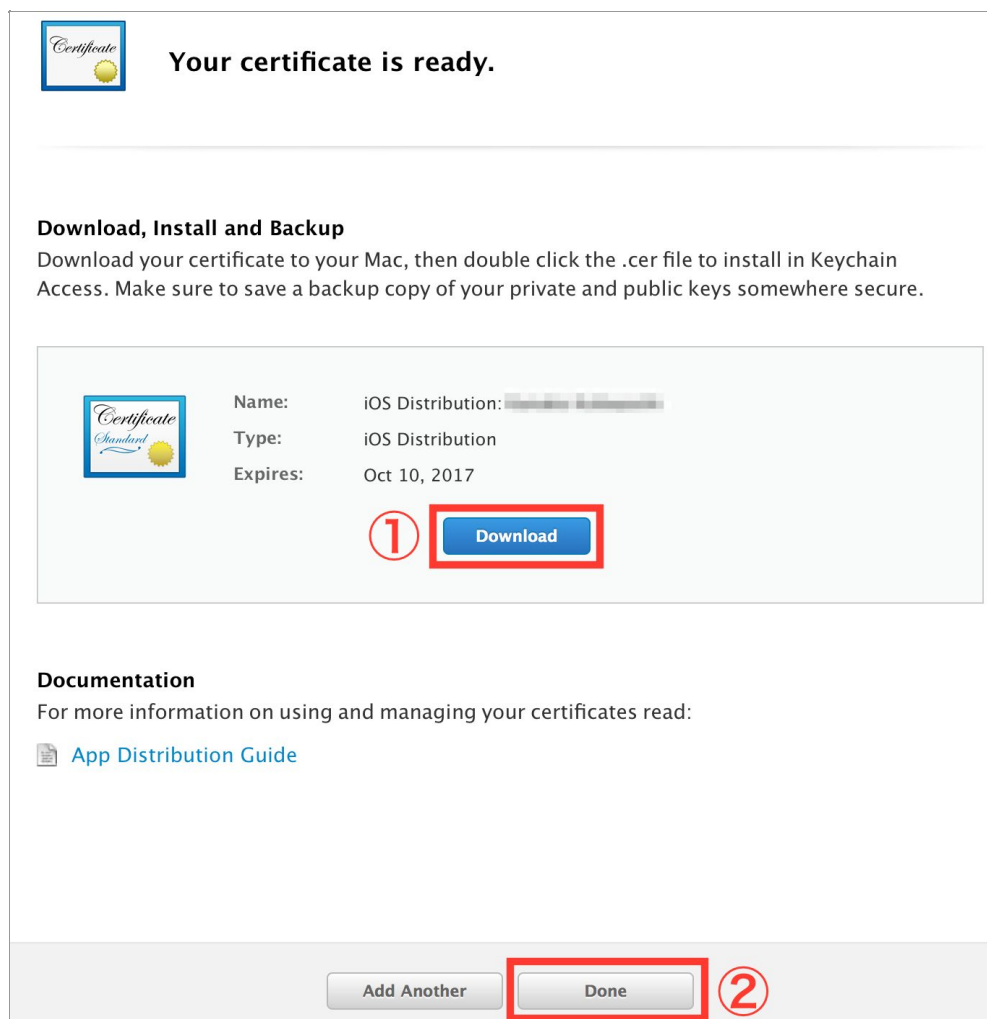
◎証明書要求ファイルのアップロード



①選択されていることが確認できたら、②「Continue」をクリックします。



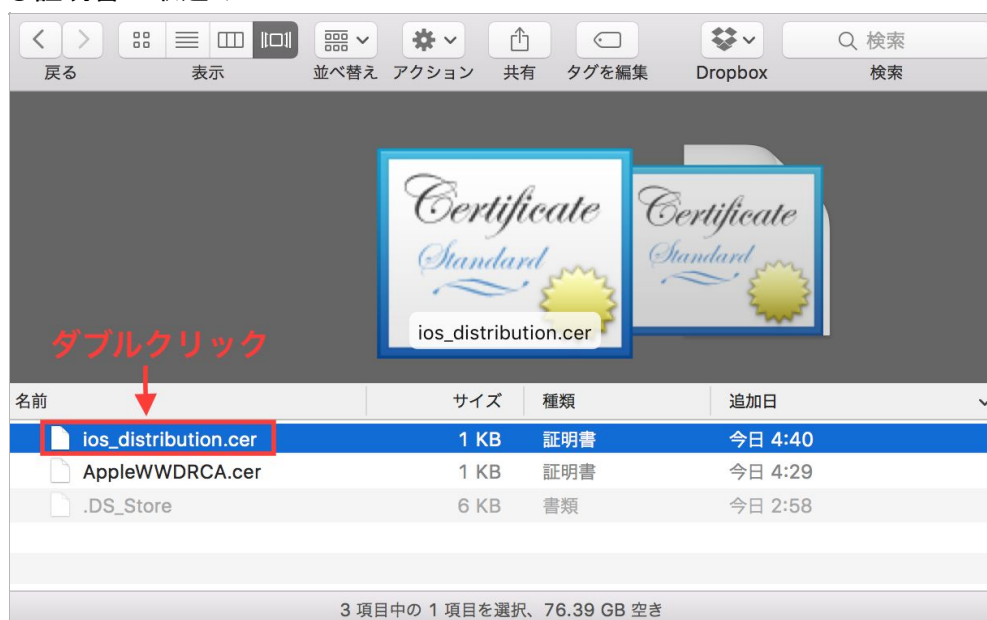
◎証明書のダウンロード



① 「Download」 をクリックして、証明書をダウンロードします。

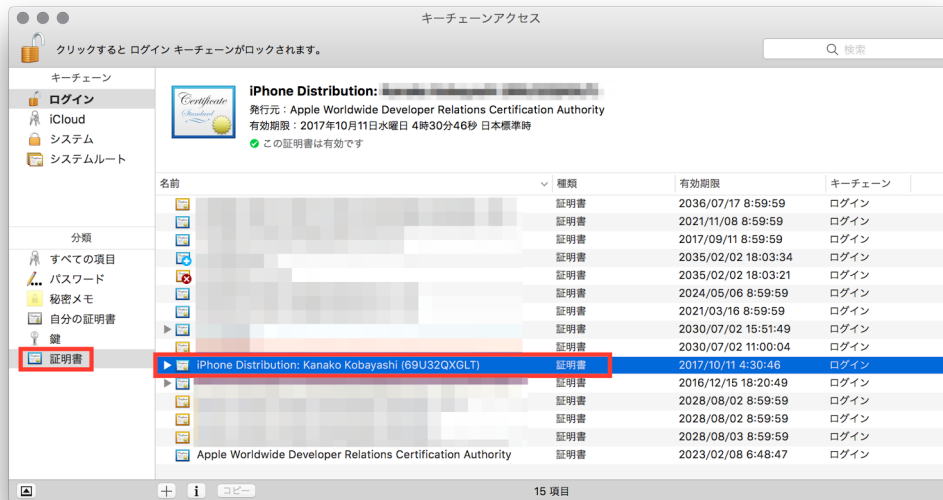
② 証明書がダウンロードできたら、「Done」 をクリックします。

◎証明書の取込み



ダウンロードした証明書「ios_distribution.cer」をダブルクリックします。

◎キーチェーンアクセスでの確認



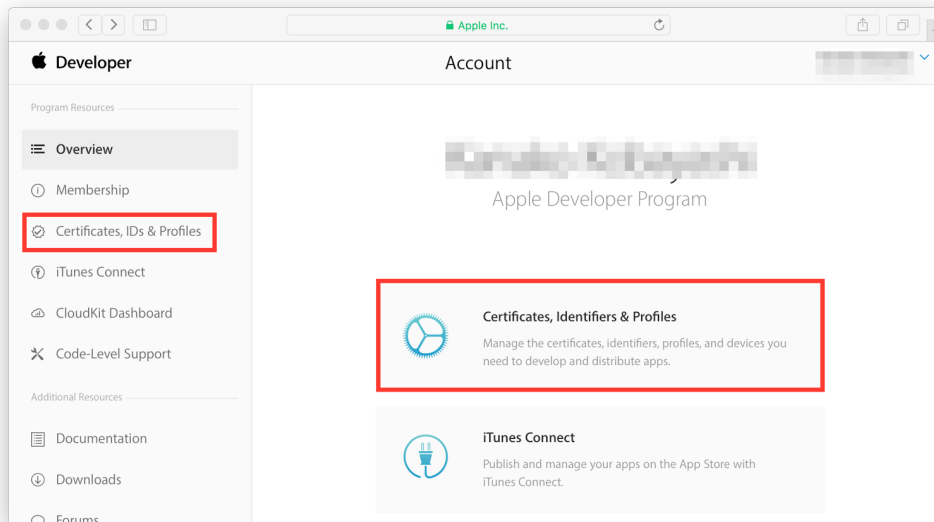
キーチェーンアクセスで登録できていることが確認できれば証明書の作成は完了です。



Release 1-3 App IDの作成

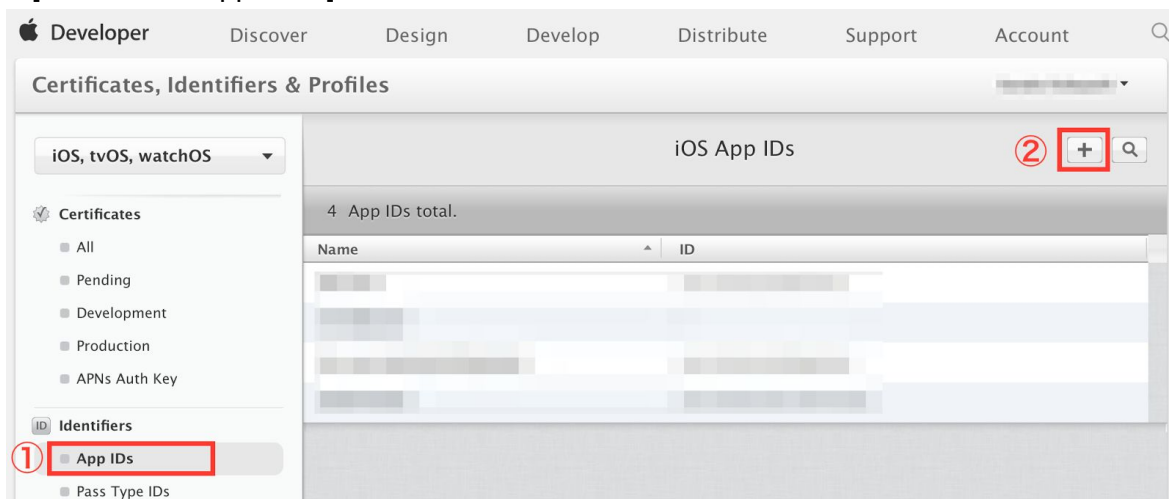
1: 「iOS Certificaters(Production)」を表示

◎開発者ページのトップページ



「Certificate, IDs & Profiles」をクリックします。
赤枠どちらからでも、表示することが出来ます。

◎[Identifiers > Apple IDs]画面



この画面では、アプリの識別子を登録していきます。
① 「App IDs」を選択して、② 「+」マークをクリックします。

2:App ID情報の入力

◎アプリ名の登録画面

 **Registering an App ID**

The App ID string contains two parts separated by a period (.) — an App ID Prefix that is defined as your Team ID by default and an App ID Suffix that is defined as a Bundle ID search string. Each part of an App ID has different and important uses for your app. [Learn More](#)

App ID Description

Name:

You cannot use special characters such as @, &, *, ', "

[Name] にアプリ名を入力します。
今回は、書籍の音楽アプリを登録していきますので、ここでは「MyMusic」と入力します。
皆さんは、リリースされるアプリの名前を入力してください。

◎アプリの情報登録画面

App ID Suffix

①

☒ **Explicit App ID**

If you plan to incorporate app services such as Game Center, In-App Purchase, Data Protection, and iCloud, or want a provisioning profile unique to a single app, you must register an explicit App ID for your app.

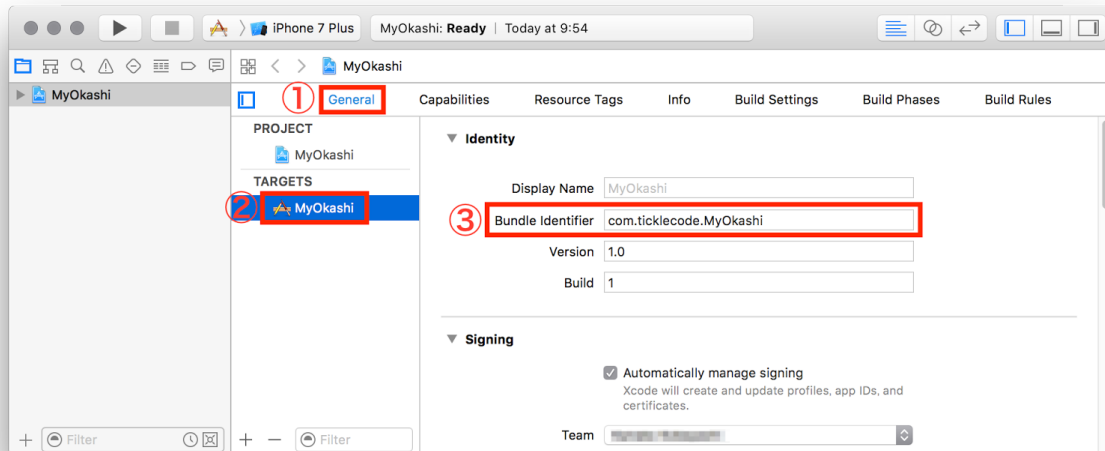
To create an explicit App ID, enter a unique string in the Bundle ID field. This string should match the Bundle ID of your app.

② Bundle ID:

We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname). It cannot contain an asterisk (*).

①「Explicit App ID」を選択して、②[Bundle ID]を入力してください。
[Bundle ID] は、Xcodeのプロジェクトで登録している [Bundle Identifier] と同じにしてください。

◎Xcode



Xcodeの [Bundle Identifier] を確認してみましょう。

- ① [General] の②アプリのプロジェクト名「MyMusic」を選択します。
- ③ [Bundle Identifier] の値が [Bundle ID] と同一であるか確認してください。

この例では、書籍のアプリ名を入力していますが、適宜リリースされるアプリ名に置き換えて登録を進めてください。

◎サービスの選択

☒ In-App Purchase
☐ Inter-App Audio
☐ Personal VPN
☐ Push Notifications
☐ SiriKit
☐ Wallet
☐ Wireless Accessory Configuration

Cancel

Continue

その他の [App Services] 項目は、リリースするアプリで利用しているサービスを選択します。リリースするアプリで利用しているサービスがあれば選択をしてください。今回は、デフォルトのままで「Continue」をクリックします。

◎登録情報確認画面

 **Confirm your App ID.**

To complete the registration of this App ID, make sure your App ID information is correct, and click the submit button.

App ID Description: **MyOkashi**

Identifier: **69U32QXGLT.com.ticklecode.MyOkashi**

App Groups: ☐ Disabled

Apple Pay: ☐ Disabled

確認画面が表示されます。

◎登録ボタン

Wireless Accessory Configuration: ☐ Disabled

問題なければ画面の一番下までスクロールし「Register」をクリックして登録を行います。

◎登録完了画面

 **Registration complete.**

This App ID is now registered to your account and can be used in your provisioning profiles.

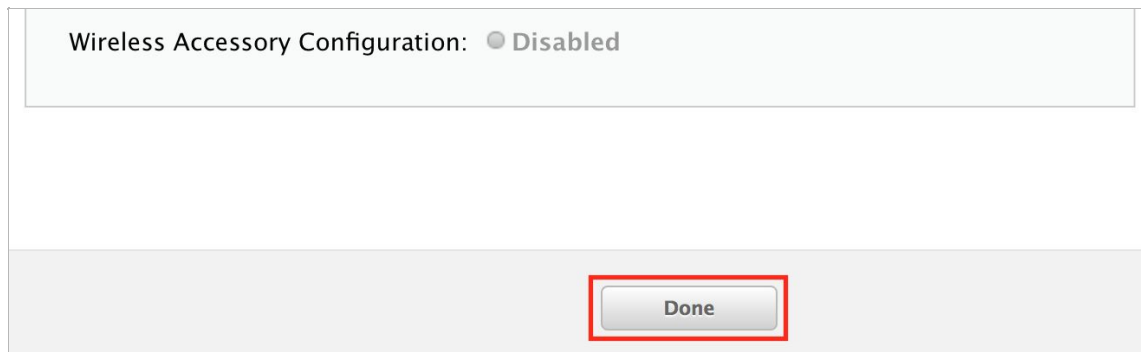
App ID Description: **MyOkashi**

Identifier: **69U32QXGLT.com.ticklecode.MyOkashi**

App Groups: ☐ Disabled

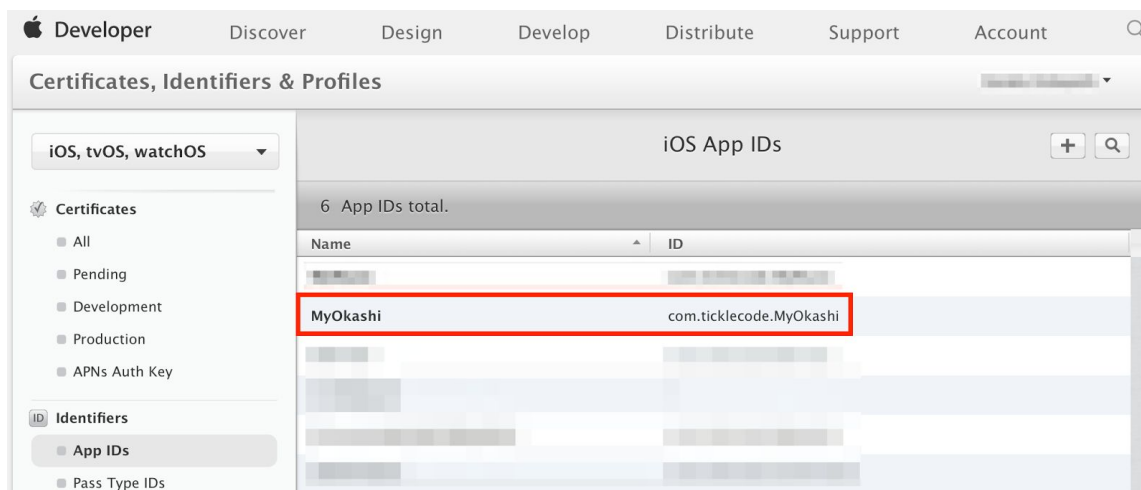
登録完了画面でも、登録情報を確認することができます。

◎完了ボタン



「Done」をクリックします。

◎登録情報の確認

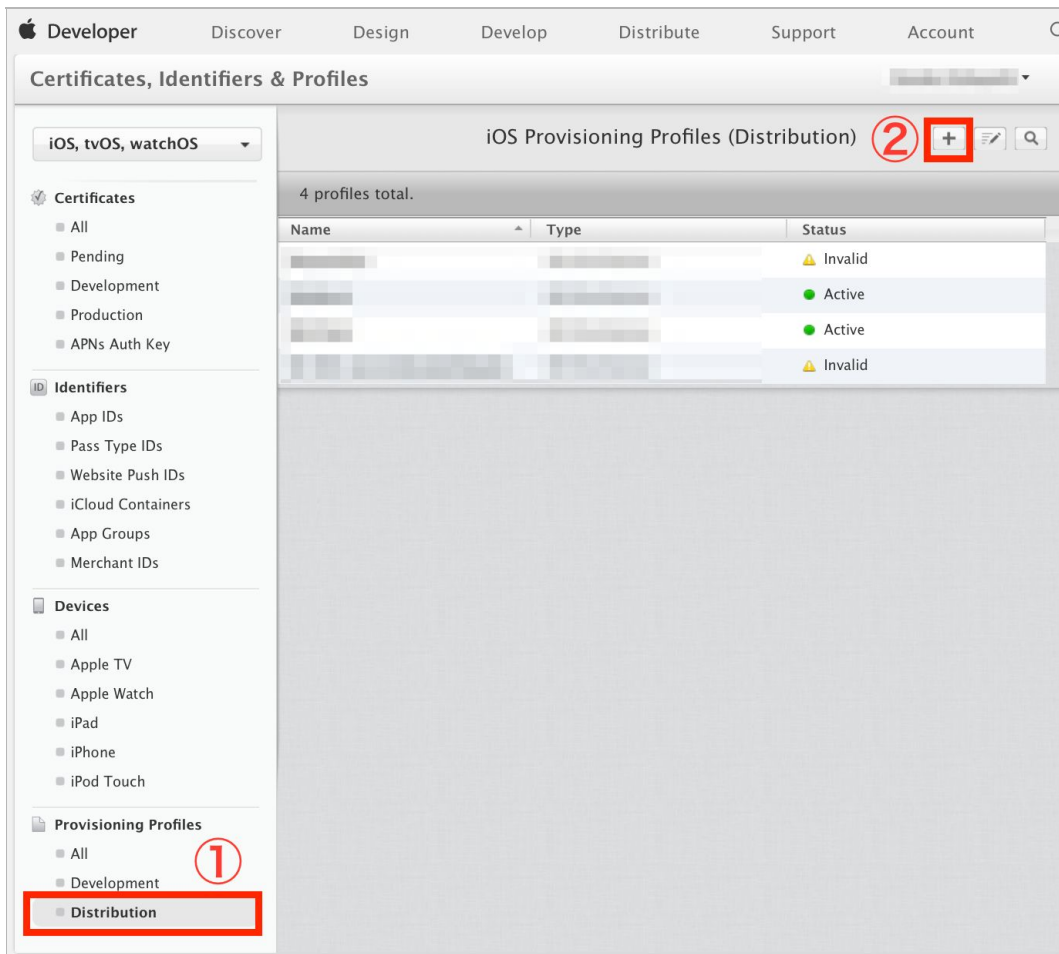


[iOS App IDs] の項目に登録完了したアプリ名が表示されます。



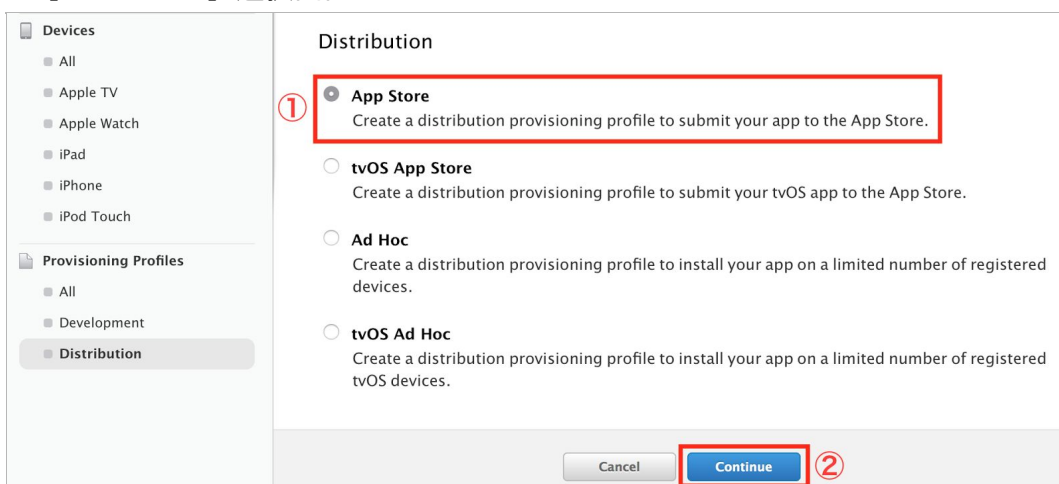
Release 1-4 Provisioning Profileの作成

◎ [Provisioning Profile] 作成画面



① [Provisioning Profiles > Distribution] を選択して、②[+]マークをクリックします。

◎ [Distribution] 選択画面



① [Distribution] 項目の「App Store」を選択して②「Continue」をクリックします。

◎ [App ID] 選択画面

The screenshot shows the 'Add iOS Provisioning Profiles (Distribution)' window with the 'Configure' tab selected. The 'Select App ID' screen displays instructions on how to choose an App ID. A red box labeled '1' highlights the 'App ID' dropdown menu, which currently shows 'MyOkashi (69U32QXGLT.com.ticklecode.MyOkashi)'. Another red box labeled '2' highlights the 'Continue' button at the bottom right.

Add iOS Provisioning Profiles (Distribution)

Select Type | **Configure** | Generate | Download

Select App ID.

If you plan to use services such as Game Center, In-App Purchase, and Push Notifications, or want a Bundle ID unique to a single app, use an explicit App ID. If you want to create one provisioning profile for multiple apps or don't need a specific Bundle ID, select a wildcard App ID. Wildcard App IDs use an asterisk (*) as the last digit in the Bundle ID field. Please note that iOS App IDs and Mac App IDs cannot be used interchangeably.

1 App ID: MyOkashi (69U32QXGLT.com.ticklecode.MyOkashi)

Cancel Back **Continue** 2

①先程登録した「App ID」を選択します。

②「Continue」をクリックします。

◎証明書の選択画面

The screenshot shows the 'Add iOS Provisioning Profiles (Distribution)' window with the 'Configure' tab selected. The 'Select certificates' screen displays instructions on how to choose certificates. A red box highlights a certificate entry labeled '(iOS Distribution)' with an expiration date of 'Oct 10, 2017'. Another red box highlights the 'Continue' button at the bottom right.

Add iOS Provisioning Profiles (Distribution)

Select Type | **Configure** | Generate | Download

Select certificates.

Select the certificates you wish to include in this provisioning profile. To use this profile to install an app, the certificate the app was signed with must be included.

1 (iOS Distribution)
Oct 10, 2017

Cancel Back **Continue** 2

作成した証明書を選択して「Continue」をクリックします。

◎証明書選択画面

Add iOS Provisioning Profiles (Distribution)

Select Type | Configure | **Generate** | Download

Name this profile and generate.

The name you provide will be used to identify the profile in the portal.

① Profile Name:

Type: iOS Distribution

App ID: MyOkashi (69U32QXGLT.com.ticklecode.MyOkashi)

Certificates: 1 Included

Cancel Back **Continue** ②

① [Profile Name] にアプリ名を入力して、② 「Continue」 をクリックします。

◎ [Provisioning Profile] ダウンロード画面

Add iOS Provisioning Profiles (Distribution)

Select Type | Configure | Generate | **Download**

Your provisioning profile is ready.

Download and Install
Download and double click the following file to install your Provisioning Profile.

Name: MyOkashi
Type: iOS Distribution
App ID: 69U32QXGLT.com.ticklecode.MyOkashi
Expires: Oct 10, 2017

① **Download**

Documentation
For more information on using and managing your Provisioning Profile read:
[App Distribution Guide](#)

Add Another **Done** ②

①作成された「Provisioning Profile」をダウンロードして、② 「Done」 をクリックして完了します。

◎ [iOS Provisioning Profiles] 一覧画面



Name	Type	Status
[Redacted]	[Redacted]	Invalid
[Redacted]	[Redacted]	Active
MyOkashi	iOS Distribution	Active
[Redacted]	[Redacted]	Active
[Redacted]	[Redacted]	Invalid

[iOS Provisioning Profiles] に、追加した情報が登録されていることを確認します。

◎ 「Provisioning Profile」を選択



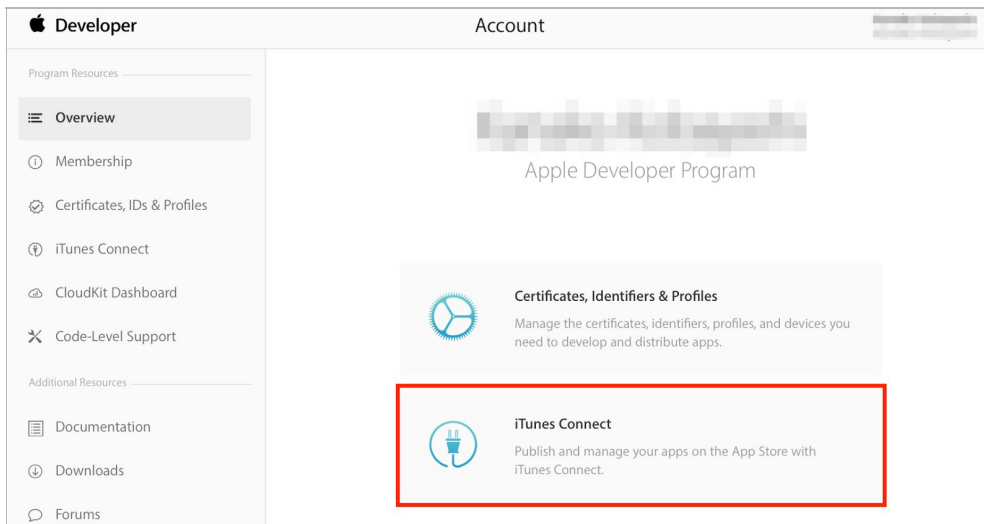
名前	サイズ	種類	追加日
MyOkashi.mobileprovision	7 KB	Develo...Profile	今日 10:39
AppleWWDRCA.cer	1 KB	証明書	2016年10月11日 5:01
ios_distribution.cer	1 KB	証明書	2016年10月11日 5:01
.DS_Store	6 KB	書類	2016年10月11日 2:58

ダウンロードした「Provisioning Profile」をダブルクリックをして、Xcodeに取り込みます。



Release 1-5 App Storeへの申請

◎開発者ページトップ画面



[iTunes Connect] をクリックします。

iTunes Connectを利用して、App StoreまたはMac App Storeにリリースするアプリケーションの提出や管理を行うことができます。

詳細は、Apple公式のドキュメント、[【iTunes Connect デベロッパガイド】](#)にも記載されていますので、確認してみてください。

◎ [iTunes Connect] トップページ



iTunes Connectでは、アプリケーションの申請以外にも、アプリケーションに関する様々な情報が管理されています。

Appleから送信された状態の情報、フィードバック、および売上情報も収集しています。アプリケーションの販売状況を確認することができます。

今回は、アプリケーションの申請を行いますので、[マイ App] をクリックしましょう。

◎ [マイ App] 登録画面



申請するアプリの登録を行っていきます。

[+] マークをクリックします。

◎新規 App登録



今回は、iOSデバイス向けのアプリケーションを申請するので「新規 App」をクリックして登録を進めます。

◎アプリ情報の登録

新規 App

プラットフォーム ?

① ☒ iOS ☐ tvOS

名前 ?

② おかし検索

プライマリ言語 ?

③ Japanese

バンドルID ?

④ MyOkashi - com.ticklecode.MyOkashi

SKU ?

⑤ MyOkashi

⑥ 作成

①今回は、「iOS」を選択します。

②名前は、App Storeで表示されます。50文字以内でAppの名称を入力してください。

③プライマリ言語は、今回は「Japanese」を選択しました。

今回は、日本語にしていますが、App Storeの情報を英語で表示したい場合は、「English」を選択してください。

④バンドルIDは、Xcodeの [Bundle Identifier] の値と一致させます。

「1-3 App IDの作成」で設定した[Bundle ID]が選択肢に表示されますので、選択します。

⑤Appの固有IDです。App Storeでは表示されません。

すべての入力ができたら、⑥ [作成] をクリックします。

◎App 情報

iTunes Connect マイ App

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

① App 情報

App 情報

この情報は、App のすべてのプラットフォームで使用されます。変更内容は次の App バージョンでリリースされます。

ローカライズ可能な情報

名前 ?

② おかし検索

プライバシーポリシーURL ?

http://example.com (オプション)

一般情報

バンドルID ?

MyOkashi - com.ticklecode.MyOkashi

あなたのバンドル ID com.ticklecode.MyOkashi

SKU ?

MyOkashi

Apple ID ?

1168368698

プライマリ言語 ?

日本語

③ カテゴリ ?

教育

フード／ドリンク

④ 保存

① [App 情報] を選択します。

②名前が先程入力した名前になっていますが、変更することも可能です。

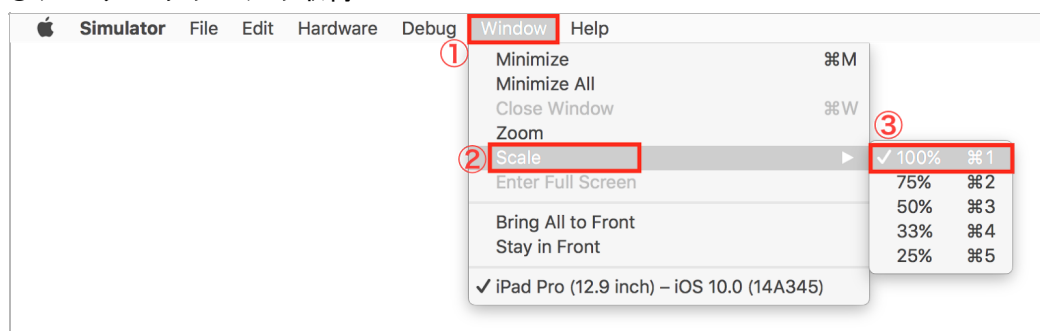
③カテゴリは、リリースするアプリに適したカテゴリを選択します。

④設定ができたら [保存] をクリックします。

◎[価格および配信状況]登録画面

- ① [価格および配信状況] を選択します。
- ② App Storeでアプリを販売する価格を設定します。
- ③ 保存をクリックします。

◎アプリのキャプチャ取得



次に、App Storeで表示されるスクリーンショットを登録していきます。

事前にXcodeでシミュレータを起動して、スクリーンショットを取りましょう。

5.5インチディスプレイの画像を登録する必要があるので、シミュレータは「iPhone7 Plus」で起動しておく必要があります。

スクリーンショットは、「command ⌘」キー + 「s」キーを同時に実行することで取得できます。

ここで、注意が必要なのが、スクリーンショットを撮る際に、拡大率を100%にしておく必要があります。

シミュレータを起動している状態で、[Simulator > Window > Scale > 100%] を選択して、スクリーンショットを撮ってください。

◎iPhoneスクリーンショット登録



① [1.0提出準備中] を選択します。

② [iPhone] を選択して③ [ファイルを選択] をクリックします。

5.5インチディスプレイの画像が必要なので、「iPhone7 Plus」のスクリーンショットを登録します。

◎iPhoneスクリーンショット登録完了



スクリーンショットのサイズに問題がなければ登録ができて、画像が表示されます。

◎iPadスクリーンショット登録



続いて、[iPad] のスクリーンショットを登録します。

iPadは、12.9インチディスプレイである必要があるので、スクリーンショットは、「iPad Pro(12.9 inch)」のシミュレータを起動して取得しておきましょう。

① [iPad] を選択して、② [ファイルを選択] から、スクリーンショットを選択して登録を行います。

◎iPadスクリーンショット登録画面



サイズに問題がなければ、スクリーンショットが表示されて登録が完了します。

◎アプリ情報の登録

iTunes Connect

マイ App

App Store

機能

TestFlight

アクティビティ

APP STORE 情報

App 情報

価格および配信状況

iOS App

1.0 提出準備中

バージョンまたはプラットフォーム

概要

①

Swift書籍「これからつくる iPhoneアプリ開発入門 ~Swiftではじめるプログラミングの第一歩~」のサンプルアプリです。

書籍の2日目Lesson4「お菓子検索アプリを作る ~Web APIとJSONの使い方を学ぶ~」で作成方法を解説したWeb APIを利用したお菓子検索アプリです。

お菓子検索アプリは、お菓子に関する キーワードの入力して検索します。

インターネットからキーワードに関するお菓子の情報を取得します。

取得したお菓子の情報を整理して、お菓子の画像と名称を一覧で表示します。 お菓子の情報の検索と取得には、「お菓子の虜 Web API」を活用しています。

好きなキーワードで、今まで知らなかったお菓子を検索

キーワード

②

Swift 学習 教育 これからつくる iPhoneアプリ開発入門

https://swiftbg.github.io/swiftbook/

マーケティングURL

http://example.com (オプション)

- ① [概要] には、アプリの利用方法や、機能・特徴を入力します。アプリがどのような操作をして利用できるのか、分かりやすく説明しましょう。
- ② App Storeで検索されるキーワードを登録します。最低 1 以上の登録が必要です。このキーワード設定で、検索されやすくなりますので、よく考えて設定を行いましょう。
- ③ アプリのサポートサイトのURLを入力します。App Storeでも表示されます。

◎アイコン、個人情報の登録

iTunes Connect [マイ App](#) [おかし検索](#)

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

APP STORE 情報

App 情報

価格および配信状況

iOS APP

● 1.0 提出準備中

[+ バージョンまたはプラットフォーム](#)

iOS App 1.0 [保存](#) [審査へ提出](#)

● 提出準備中

App 一般情報

App アイコン [?](#) ①

 おかし検索

バージョン [?](#)

1.0

年齢制限指定 [編集](#) ④

年齢制限指定なし

Copyright [?](#)

② 2016 これからつくるiPhoneアプリ開発入門

通商代表連絡先情報 [?](#)

☐ 韓国App Storeの場合、通商代表連絡先情報を表示してください。

[+ 通商代表連絡先情報](#)

③

Japan [v](#)

Tokyo

- ①アプリのアイコンを設定します。
- ②[Copyright] は、[?] マークをクリックすると入力に関するルールを確認できます。適した情報を登録します。
- ③アプリをリリースする組織や個人の情報を入力します。
- ④[年齢制限指定] を設定する必要があるので、[編集] をクリックします。

◎年齢制限指定

年齢制限指定の編集

コンテンツの説明ごとに、App に最も当てはまる頻度のレベルを選択します。App Store に表示される App 年齢制限指定は、全プラットフォームで同じ値が表示されます。最も高い年齢制限指定の App プラットフォームが基準になります。[詳しく見る](#)。

App には、一切の種類のわいせつ、性的、不快、中傷的なコンテンツや資料（文章、グラフィック、画像、写真など）、または Apple の論理的な判断によって好ましくない判断される他のコンテンツや資料が含まれてはいけません。

Apple コンテンツの詳細	なし	まれ／軽度	頻繁／極度
アニメまたはファンタジーバイオレンス	☒	☐	☐
リアルな暴力的表現	☒	☐	☐
長時間の過激なまたは加虐的でリアルな暴力	☒	☐	☐
冒とく的または下品なユーモア	☒	☐	☐
成人向けまたは成人向けを暗示するテーマ	☒	☐	☐
ホラー／恐怖に関するテーマ	☒	☐	☐
医療／治療情報	☒	☐	☐
アルコール、タバコ、ドラッグの使用または言及	☒	☐	☐
疑似ギャンブル	☒	☐	☐
性的内容およびヌード	☒	☐	☐
過激な性的表現およびヌード	☒	☐	☐
	いいえ	はい	
無制限の Web アクセス	☒	☐	
ギャンブルおよびコンテスト	☒	☐	

☐ 子ども向けに制作



選択した App の年齢制限指定：4+ 歳。

キャンセル

終了

「Apple コンテンツの詳細」の項目を設定します。
リリースするアプリに該当するものがあれば適切に設定を行ってください。
設定が行えたら「終了」をクリックします。

◎レビュー連絡先登録

The screenshot shows the 'App Review' section of the App Store Connect interface for 'iOS App 1.0'. The status is '提出準備中' (Ready for submission). The 'App Review' section is expanded, showing '連絡先情報' (Contact Information) and 'デモアカウント' (Demo Account). The '連絡先情報' field is highlighted with a red box and a circled '1', and the 'デモアカウント' field is highlighted with a red box and a circled '2'.

- ① [App Reviewに関する情報] の項目には、アプリの審査を行っている、App Reviewチームから問合せがある場合に、連絡先を登録します。
- ② デモアカウントは、ログイン機能がある場合に、設定を行う必要があります。App Reviewチームが、機能を確認できるように「ユーザ名」と「パスワード」を登録します。

◎リリース方法の指定

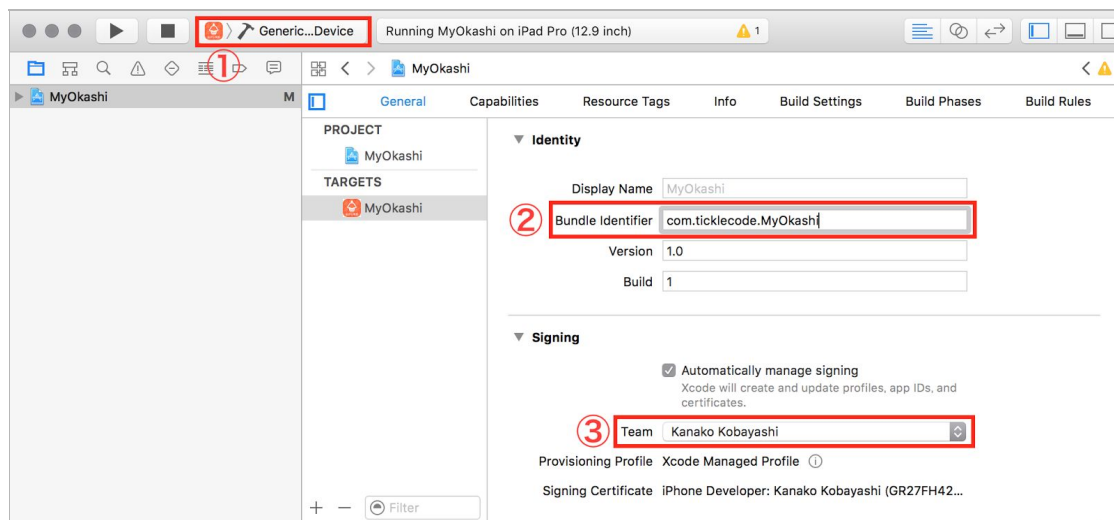
The screenshot shows the 'バージョンのリリース' (Release version) section of the App Store Connect interface for 'iOS App 1.0'. The status is '提出準備中' (Ready for submission). The 'バージョンのリリース' section is expanded, showing the release options. The 'このバージョンを自動的にリリースする' (Release this version automatically) option is selected. The 'App Review 完了後かつ次の日付以降にこのバージョンを自動的にリリースします' (Release this version automatically after App Review is complete and on or after the next date) option is also visible, with a date and time set to '2016年10月16日 0:00'.

「バージョンのリリース」は、審査が通ってApp Storeにリリースされるタイミングを設定できます。

手動でリリースを行なうのか、審査が通った時点で自動的にリリースを行なうのか、設定します。ここまで設定ができれば、一旦、「保存」を実行しておきましょう。

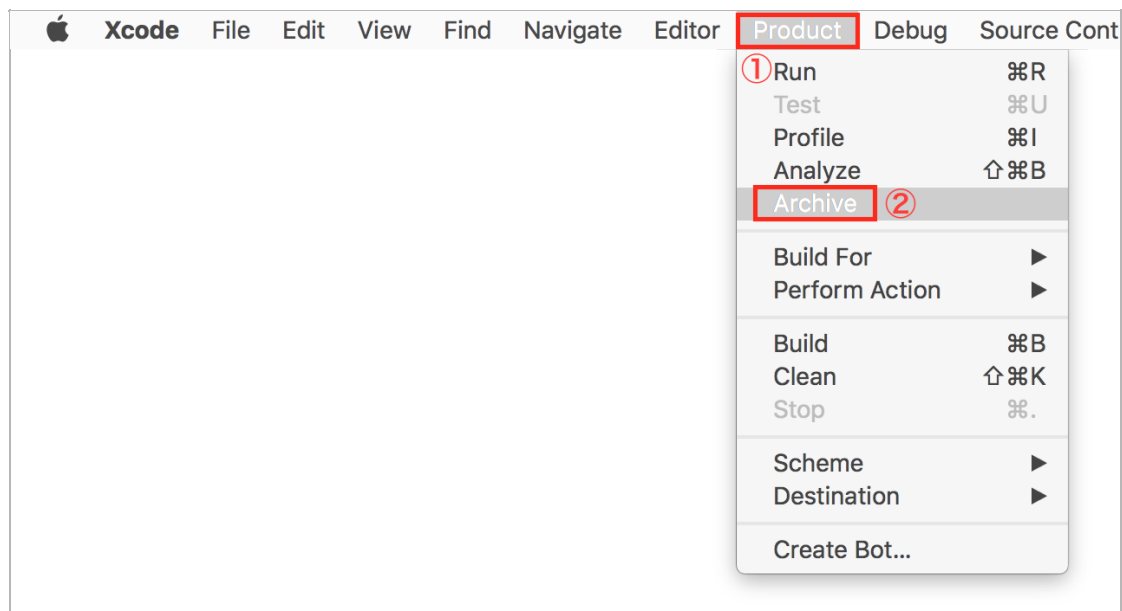
次に、アプリのバイナリファイルを登録していきます。
ここからは、Xcode上でバイナリファイルを生成して、App Storeにアップロードを行います。

◎Xcode設定



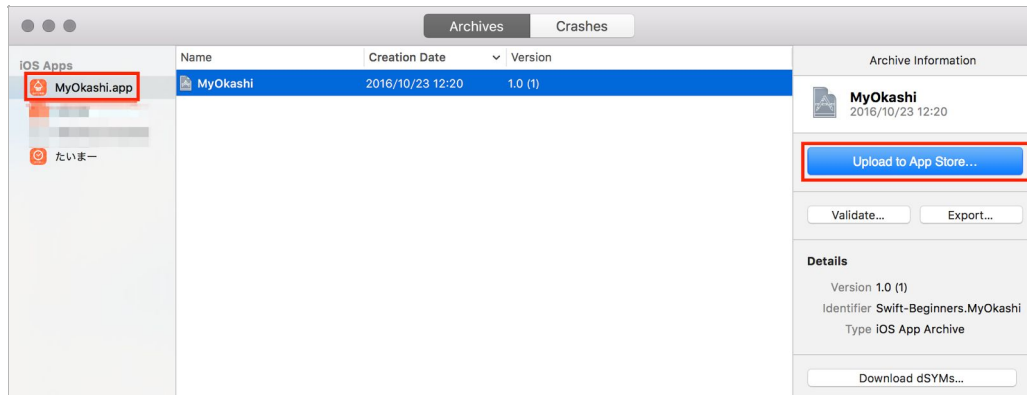
- ①「Generic iOS Device」を選択します。
- ② [Bundle Identifier] が、iTunes Connectに登録している情報と一致しているか確認してください。
- ③Teamは、利用している「Apple ID」を選択してください。未登録の場合は、選択肢の中から [Add an Account] をクリックして、登録を行ってください。

◎バイナリファイルの作成



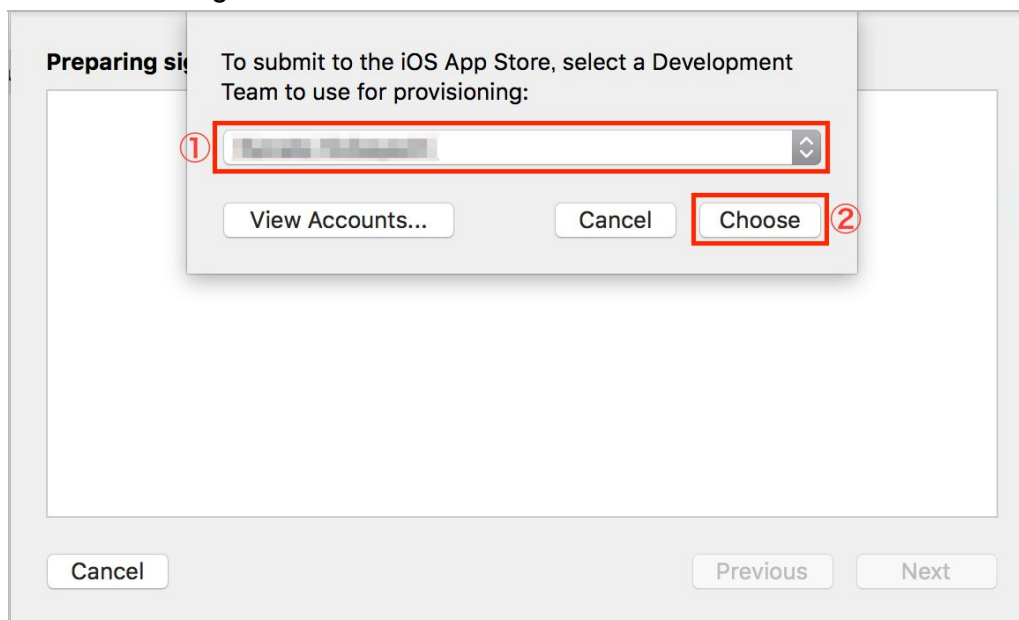
[Xcode > ①Product > ②Archive] をクリックします。

◎ バイナリファイルのアップロード



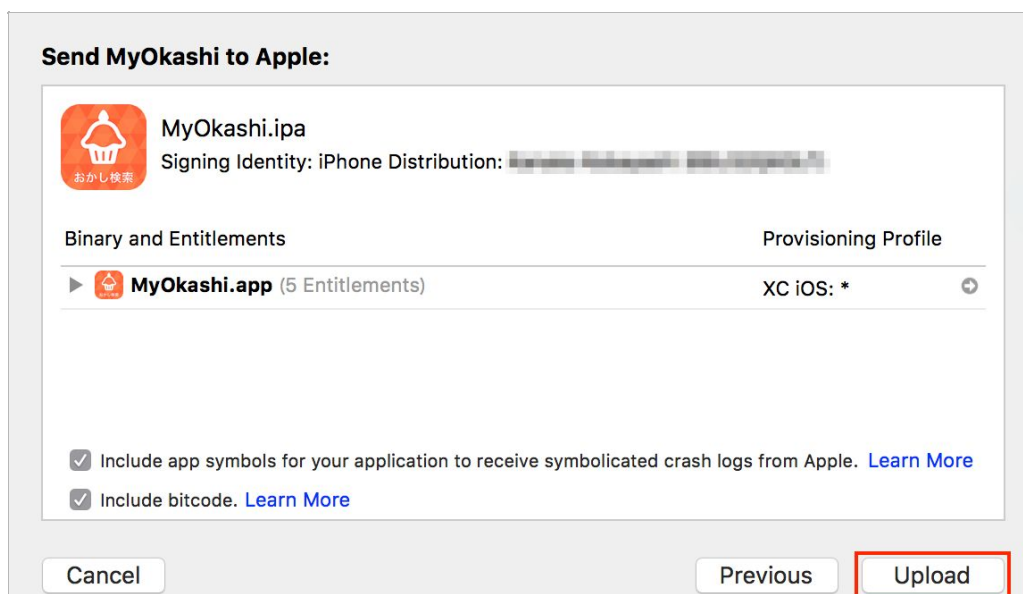
起動した画面で、リリースするアプリを選択して [Upload to App Store] をクリックします。

◎ [Provisioning Profile] の選択



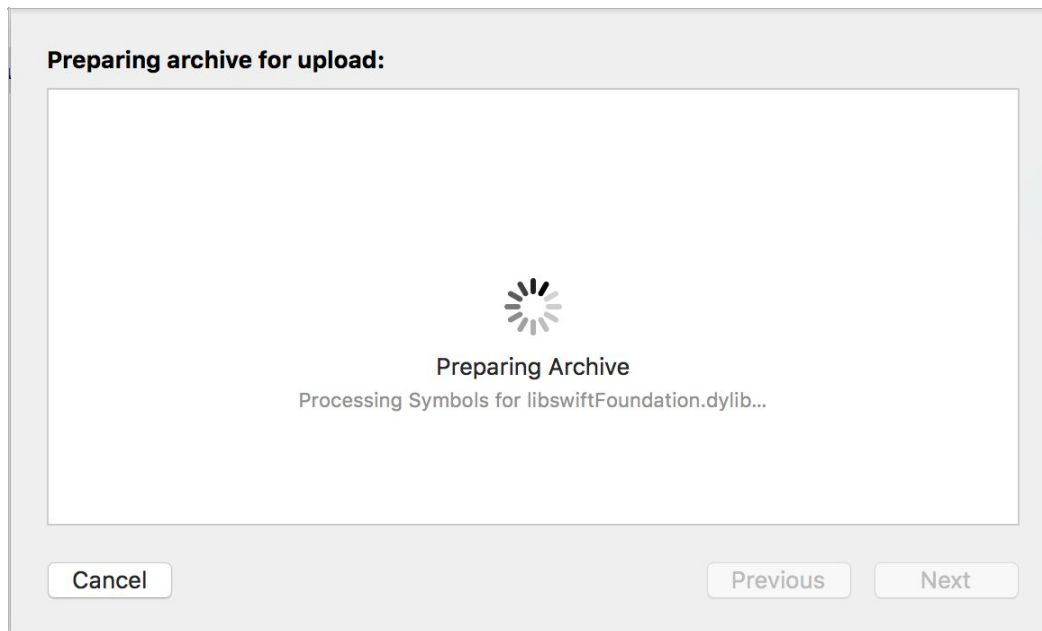
①Provisioning Profileの名前を選択して② [Choose] をクリックします。

◎ アップロード



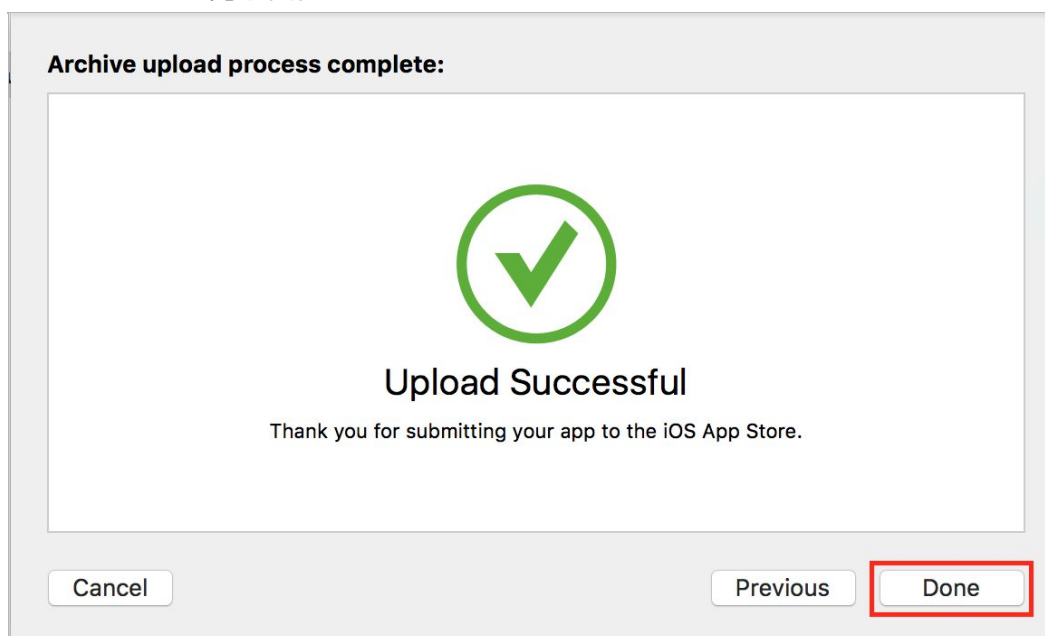
情報に間違いがないか確認をして、 [Upload] をクリックします。

◎アップロード実行中



アップロードには、時間が少々かかります。

◎アップロード完了画面



アップロードが完了すると、[Done] をクリックします。

◎ビルド登録



iTunes Connectに戻って、ビルドの横の「+」マークが表示されるか確認します。
アップロードから、数分経たないと表示されないの、数分ごとにSafariをリロードしてください。
「+」マークが表示されたら、クリックします。

◎アプリの選択



「ビルドの追加」に先程アップロードした、アプリが表示されますので、選択をして「完了」をクリックします。

◎アプリ情報の保存



登録が行えたら、「保存」をクリックします。

◎審査へ提出

iTunes Connect マイ App ◯ おかし検索 ◯

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

APP STORE 情報

App 情報

価格および配信状況

iOS APP

● 1.0 提出準備中

バージョンまたはプラットフォーム

iOS App 1.0

● 提出準備中

保存済み 審査へ提出

バージョン情報 日本語 ?

App プレビューとスクリーンショット ?

iPhone iPad

5.5インチディスプレイ

リリースに必要な全ての情報が登録できると「審査へ提出」がクリックできる状態になります。登録情報に間違いがないか再度確認が行えたら「審査へ提出」をクリックしましょう。

◎権利、広告に関する設定

iTunes Connect マイ App ◯ おかし検索 ◯

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

APP STORE 情報

App 情報

価格および配信状況

iOS APP

● 1.0 提出準備中

バージョンまたはプラットフォーム

輸出コンプライアンス

あなたの App は、暗号化を使うように設計されていますか？または、暗号化を含むか組み込んでいますか？（App が iOS または macOS で利用可能な暗号化のみ使用する場合でも「はい」を選択してください。）

はい いいえ

コンテンツ配信権

あなたの App は、サードパーティ製のコンテンツを含む、表示する、またはそれにアクセスしますか？

はい いいえ

広告ID (Advertising Identifier又はIDFA)

この App は広告ID (IDFA) を使用しますか？

はい いいえ

広告ID (IDFA) は、各 iOS デバイスの固有IDで、ユーザにターゲティング広告を提供するための唯一の方法です。ユーザは iOS デバイス上でのターゲティング広告の制限を選択できます。

広告ID (IDFA) の利用に関する正しい回答を選択していることを確認してください。App に IDFA が含まれていて「いいえ」を選択した場合は、バイナリが恒久的に却下されます。この場合、新しいバイナリを提

各項目の内容を確認して、アプリに一致している項目を選択します。設定が出来たら「送信」をクリックします。

◎審査提出済み



「審査待ち」の表示に切り替わりました。
審査に入ると「審査中」になり、審査が通ると「配信準備完了」に変わります。

これで、App Storeへのリリース作業は完了です！

